

REGISTRA TU LUCHA



Registra la lucha de tu personaje en este detallado diario de aventuras del juego de rol de Warhammer Fantasy que te permite, no solo tener un registro de su perfil y equipamiento, sino también de sus hazañas, aspiraciones y compañeros. Todo aspecto inimaginable de tu personaje y sus aventuras lo puedes registrar aquí... ¡Desde los orígenes de su nacimiento hasta su propia muerte!



ALE Industries

Visita los foros de IGAROL:

<http://igarol.org//foro/index.php>

PAGINA WEB: <http://igarol.org//index.php>

BL PUBLISHING

Realizado por Kensito
(abril 2009)



WARHAMMER EL JUEGO DE ROL

HOJA DE PERSONAJE



NOMBRE DEL PJ _____

JUGADOR _____

HERALDICA:



LEMA:



TIRA EN ESTAS TABLAS PARA CREAR TU ESCUDO HERALDICO PERSONAL

FONDO

RESULTADO	FONDO	SIGNIFICADOS COMUNES
01 - 20	Plano	Origen humilde, extranjero, desconocido
21 - 40	Borde de cuero	Artesano o clases media
41 - 50	Borde a rayas	Union del Norte y el Sur
51 - 60	Borde a cuadros	Union del Este y el Oeste
61 - 70	Dividido en dos	Union de dos casas influyentes
71 - 80	Rayas verticales	Antigua tradicion guerrera
81 - 90	Borde dorado	Asociacion mercantil
91 - 95	Relampago	Familia respetada en el campo de batalla
96 - 97	Dividido en cuatro	Antigua linea de renombre
98 - 00	A cuadros	Linea ancestral y venerable

ESCUDO: SIMBOLO/ICONO

RESULTADO	SIMBOLO/ICONO	SIGNIFICADOS COMUNES
01 - 04	Cruz Gotica	Unidad, honor, juramentos cumplidos
05 - 09	Corona de Laurel	Liderazgo, victoria
10 - 14	Reloj de Arena	Todo tiene que ocurrir
15 - 19	Espada	Destreza guerrera, ascendencia noble
20 - 21	Leon Rampante	Valor, fuerza
22 - 26	Bandera Pirata	Ancestros honrados
27 - 29	Pistolas Cruzadas	Punteria
30 - 34	Esqueleto Encapuchado	Altdorf
35 - 39	Cañon	Nuln
40 - 44	Cuatro Torres	Middenheim
45 - 47	Bote Fluvial	Talabheim
48 - 49	Reina Guerrera	Strirland
50 - 52	Cuerno y Arco	Hochland
53 - 54	Sol	Wissenland
55 - 56	Cabeza de Toro	Ostland, solidez
57 - 58	Gallo	La Duda, halflings
59 - 61	Martillo	Sigmar, unidad
62 - 66	Cometa de doble cola	Sigmar, la voluntad de los Dioses
67 - 72	Cabeza de Lobo	Utric
73 - 75	Punta de Lanza	Myrmidia
76 - 79	Dos Velas	Puertas al Jardin de Morr
80 - 84	Dos Chelines	Preparado para la muerte
85 - 91	Balanza	Verena, justicia
92 - 96	Dado	Ranald, suerte
97 - 00	Paloma Blanca	Shallya

PREDICCION DE MUERTE

RESULTADO	VATICINIO
01 - 03	Tu final sera peliagudo.
04 - 06	Cuidado con las bestias del campo, sin duda tambien con la roja.
07 - 09	La palabra escrita ser tu perdicion.
10 - 12	La falta de aliento te matara.
13	El numero tres.
14 - 16	La Bestia de Bronce reclamara tu alma.
17 - 22	No comas menudillos ni carne que contenga venas.
23 - 28	Los Dioses te fulminaran.
29 - 34	Pereceras en la cama, pero no en la tuya.
35 - 38	Exhalaras tu ultimo aliento bajo la Mirada de Morrslieb.
39 - 44	El agua en todas sus formas es tu justo castigo.
45 - 48	No cres tan bueno como cres.
49 - 53	No tardes mucho en el excusado; ni de pie, ni sentado.
54 - 58	La muerte te sobrevendra desde arriba.
59 - 65	Te comera la mas oscura putrefaccion.
66 - 68	Tu final surge entre llamas ocultas.
69 - 72	El orgullo y la vanidad seran tu ruina.
73 - 75	Probaras un sorbo del caliz de la corrupcion.
76 - 78	El ojo fulminante es tu recompensa
79 - 85	La violencia acarrearra tu perdicion.
86 - 88	Tres veces atormentado, moriras.
89 - 92	La hoja resplandeciente acabara con tus dias.
93 - 95	Verde sera tu exterminador.
96 - 97	Ranald te abandonara.
98 - 00	Morr te enviara una doncella.



KHORNE
Dios de la Sangre



NURGLE
Dios de la Peste

Concept: Kate Flack
Development: Dave Allen, Owen Barnes, Christian Byrne, Kate Flack, Mal Green, Nick Kyme, George Mann and Ed Morris
Graphic Design: Adrian Wood
Layout: Paul Foulkes and Rosie Chatt
Colaboración: Monn Santhiso & Kiersbeck
Traducción y Montaje: Kensito (Abril 2009)



SLAANESH
Dios del Placer



TZEENTCH
Dios del Cambio



Halfing Humano

Ogro

Elfo

Enano

CITAS MEMORABLES

PERSONAJE



NOMBRE DEL PJ:

CAMPANA:

DIRECTOR DE JUEGO:

AÑO DE LA CAMPANA:

RAZA:

NACIONALIDAD:

CARRERA ACTUAL:

CARRERAS SEGUIDAS:

DETALLES PERSONALES

EDAD:

SEXO:

ALTURA:

PESO:

COLOR DE PELO:

COLOR DE OJOS:

SIGNO ESTELAR:

NÚMERO DE HERMANOS:

LUGAR DE NACIMIENTO:

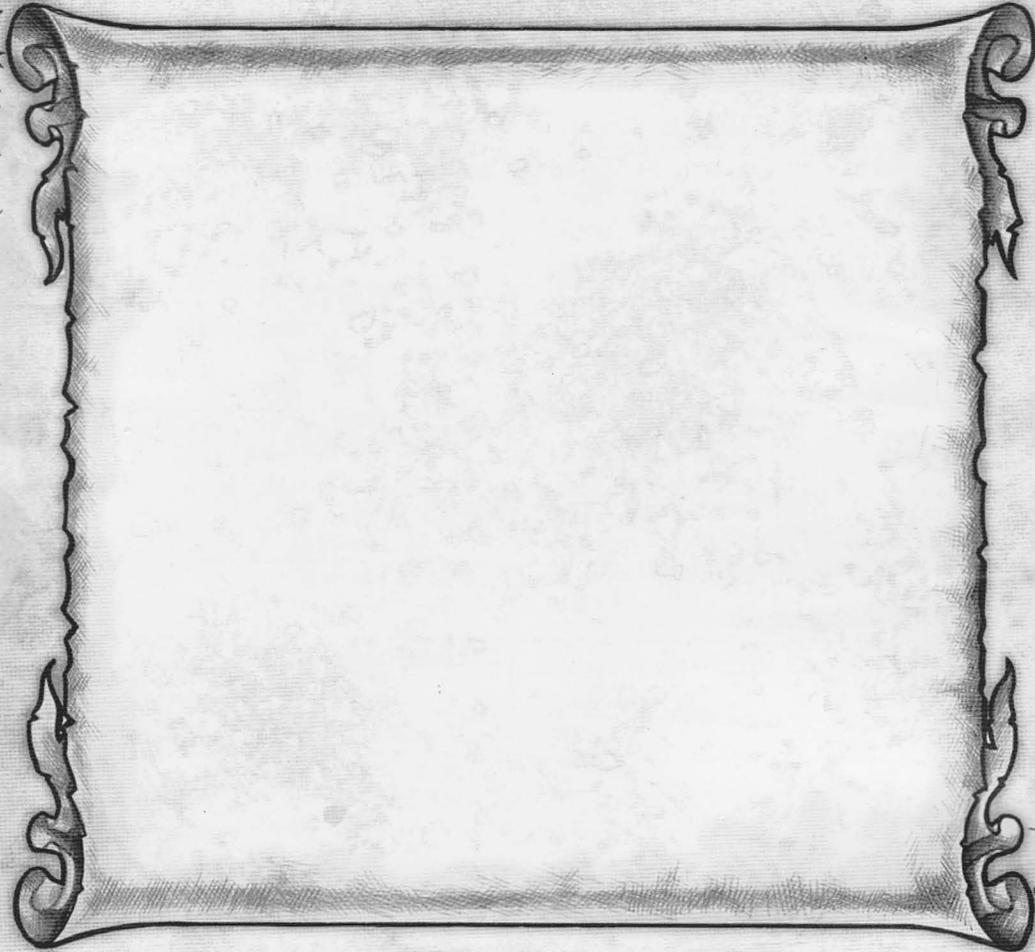
EDAD:

RASGOS DESTACADOS:

DESCRIPCIÓN:

PERSONALIDAD

RETRATO:



LE GUSTA:

LE DISGUSTA:

MORR NOS VISITA A TODOS



A Punto De Morir:

PUNTOS DE DESTINO TOTALES:

1^{ER} PUNTO DE DESTINO USADO EN:

2^{DO} PUNTO DE DESTINO USADO EN:

3^{ER} PUNTO DE DESTINO USADO EN:

4^{TO} PUNTO DE DESTINO USADO EN:

5^{TO} PUNTO DE DESTINO USADO EN:

Fallecio en:

Sera recordado por:

GRIMORIO DE HECHIZOS

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
INGREDIENTES:
DESCRIPCION:

RITUALES CONOCIDOS



HISTORIA DEL PERSONAJE

FAMILIA Y AMIGOS:

HISTORIA:

Blank lined area for writing history.

DEMÁS PJ'S CONOCIDOS EN:

Blank lined area for listing other known PJ's.

GRIMORIO DE HECHIZOS

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

NOMBRE DEL HECHIZO:
 DIFICULTAD: TIEMPO DE LANZAMIENTO:
 INGREDIENTES:
 DESCRIPCION:

MARCAS ARCANAS & MANIFESTACIONES DEL CAOS

CONTROL DE LA MALDICION DE TZEENTCH

MANIFESTACIONES MENORES DEL CAOS*

- Brujería
- Torpeza
- Ruptura
- Uñas Podridas
- Sople del Caos
- Horripilación
- Oídos Cerosos
- Luz Espectral
- Sudores Frios
- Nervios Dormidos
- Aura Sobrenatural
- Ojos Lechosos
- Azote de la Flora
- Presencia Fantasmal
- Mano Paralizadora
- Conmoción del Aethyr
- Congregación de Bichos
- Bloqueo Mental
- Quemadura por Canalización
- Rebelión Intestinal
- Ofensa Grave
- Transformación de Fluidos
- Pariente Importunado
- Acumulación del Caos
- Capricho
- ¡Mala Suerte!

MANIFESTACIONES MAYORES DEL CAOS*

- Ojos de Bruja
- Silencio
- Lampiño
- Uñas Negras
- Agonía
- Deflagración por Canalización*
- Sobrecarga
- Muñeca de Trapo*
- ¡Fuego!
- Imanes
- Extremidad Paralizada*
- Lengua Trabada
- Viento Caótico
- Familiar Malquisto
- Vaticinio del Caos
- Desabrochado*
- Regurgitación*
- Ataque del Aethyr
- Debilitación
- Entumecimiento Mental
- Posesión Démonica
- Pariente Afectado*
- Tormenta del Caos*
- Deposito de Caos*
- Placer Perverso
- Burla del Destino

MANIFESTACIONES CATASTROFICAS DEL CAOS*

- Magia Salvaje
- El Ojo Fulminante
- Deshecho*
- Estupefacto*
- Azote de Tzeench
- Agresión de Aethyr
- Acceso de Colera*
- Aflicción Albina*
- Visión Herética
- Consumición Mental
- Sangre Hirviendo*
- Campaña No Deseada
- Servidores Caóticos*
- Pacto Démonico
- Sin Aliento*
- Fin del Linaje*
- Parpados Sellados*
- Paroxismo Espasmodico*
- Miembro Ajado*
- Viento Transformador*
- Arrastrado al Vacío
- Pariente Alligido*
- Vortice del Caos*
- Reserva del Caos*
- Inspiración Oscura

* LAS MANIFESTACIONES LISTADAS EN CURSIVA APARECEN EN 'REINOS DE LA MAGIA'

MARCAS ARCANAS:**

** LAS REGLAS PARA LAS MARCAS ARCANAS APARECEN EN 'REINOS DE LA MAGIA'

TOTALES DE MANIFESTACIONES
MENORES DEL CAOS
SUPERADAS

TOTALES DE MANIFESTACIONES
MAYORES DEL CAOS
SUPERADAS

TOTALES DE MANIFESTACIONES
CATASTROFICAS DEL CAOS
SUPERADAS

MIEMBROS DEL GRUPO

NOMBRE:	RAZA/CARRERA:
HABILIDADES NOTABLES:	DESCRIPCION:
EN PUBLICO, LO DESCRIBIRIAS COMO:	A SUS ESPALDAS, DIRÍAS DE ÉL:
NOMBRE:	RAZA/CARRERA:
HABILIDADES NOTABLES:	DESCRIPCION:
EN PUBLICO, LO DESCRIBIRIAS COMO:	A SUS ESPALDAS, DIRÍAS DE ÉL:
NOMBRE:	RAZA/CARRERA:
HABILIDADES NOTABLES:	DESCRIPCION:
EN PUBLICO, LO DESCRIBIRIAS COMO:	A SUS ESPALDAS, DIRÍAS DE ÉL:
NOMBRE:	RAZA/CARRERA:
HABILIDADES NOTABLES:	DESCRIPCION:
EN PUBLICO, LO DESCRIBIRIAS COMO:	A SUS ESPALDAS, DIRÍAS DE ÉL:
NOMBRE:	RAZA/CARRERA:
HABILIDADES NOTABLES:	DESCRIPCION:
EN PUBLICO, LO DESCRIBIRIAS COMO:	A SUS ESPALDAS, DIRÍAS DE ÉL:
NOTAS:	

NOTAS DE LA CARRERA ACTUAL

CARRERAS SEGUIDAS

FUTURAS CARRERAS

NOMBRE	HABILIDADES NECESARIAS	EQUIPAMIENTO
AVANCES:		

NOMBRE	HABILIDADES NECESARIAS	EQUIPAMIENTO
AVANCES:		

GLORIOSO REGISTRO DE CRIATURAS DERROTADAS Y RECOMPENSAS OBTENIDAS

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:	NOMBRE DE LA CRIATURA:	NUMERO DE MUERTES:
------------------------	--------------------	------------------------	--------------------

NOTAS:

MONTURAS, FAMILIARES & ESBIROS

NOMBRE: _____ RAZA: _____

DESCRIPCION: _____

PERFIL PRIMARIO:

HA	HP	F	R	Agi	Int	V	Emp

PERFIL SECUNDARIO:

A	H	BF	BR	M	Mag	PL	PD

HABILIDADES: _____

TALENTOS: _____

EQUIPO: _____

NOMBRE: _____ RAZA: _____

DESCRIPCION: _____

PERFIL PRIMARIO:

HA	HP	F	R	Agi	Int	V	Emp

PERFIL SECUNDARIO:

A	H	BF	BR	M	Mag	PL	PD

HABILIDADES: _____

TALENTOS: _____

EQUIPO: _____

NOMBRE: _____ RAZA: _____

DESCRIPCION: _____

PERFIL PRIMARIO:

HA	HP	F	R	Agi	Int	V	Emp

PERFIL SECUNDARIO:

A	H	BF	BR	M	Mag	PL	PD

HABILIDADES: _____

TALENTOS: _____

EQUIPO: _____

NOMBRE: _____ RAZA: _____

DESCRIPCION: _____

PERFIL PRIMARIO:

HA	HP	F	R	Agi	Int	V	Emp

PERFIL SECUNDARIO:

A	H	BF	BR	M	Mag	PL	PD

HABILIDADES: _____

TALENTOS: _____

EQUIPO: _____

FUTURAS CARRERAS

NOMBRE _____
 AVANCES: _____ HABILIDADES NECESARIAS _____ EQUIPAMIENTO _____

NOMBRE _____
 AVANCES: _____ HABILIDADES NECESARIAS _____ EQUIPAMIENTO _____

NOMBRE _____
 AVANCES: _____ HABILIDADES NECESARIAS _____ EQUIPAMIENTO _____

NOMBRE _____
 AVANCES: _____ HABILIDADES NECESARIAS _____ EQUIPAMIENTO _____

HABILIDADES BASICAS

HABILIDADES BASICAS	ADQUIRIDA	+10%	+20%	TALENTOS ASOCIADOS
Buscar (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguna
Carisma (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Callejero, Don de Gentes, Etiqueta, Intrigante, Orador Experto
Conducir (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Consumir Alcohol (R)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Cotilleo (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Callejero, Etiqueta
Criar Animales (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Disfraz (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imitador
Escalar (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Esconderse (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Errante, Gato Callejero, Pericia Subterranca
Intimidar (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Amenazador
Jugar (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Genio Aritmetico
Mando (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Montar (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Equitacion Acrobatica
Movimiento Silencioso (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Errante, Gato Callejero, Pericia Subterranca
Nadar (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Percepcion (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Experto en Trampas, Genio Aritmetico, Oido Aguzado, Vista excelente
Regatear (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Negociador
Remar (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Supervivencia (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Tasar (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dotes Artisticas, Negociador

HABILIDADES AVANZADAS

HABILIDADES AVANZADAS	ADQUIRIDA	+10%	+20%	TALENTOS ASOCIADOS
Actuar (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contorsionista, Imitador
Adiestrar Animales (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Canalizacion (V)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Afinidad con el Aethyr
Carisma Animal (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Charlataneria (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Codigo Secretos () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Codigo Secretos () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Codigo Secretos () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno

HABILIDADES AVANZADAS

HABILIDADES AVANZADAS	ADQUIRIDA	+10%	+20%	TALENTOS ASOCIADOS
Esquivar (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Forzar Cerraduras (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Experto en Trampas
Hablar Idiomas () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imitador, Lingüística, Viajero Curtido
Hablar Idiomas () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imitador, Lingüística, Viajero Curtido
Hablar Idiomas () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imitador, Lingüística, Viajero Curtido
Hipnotismo (V)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Leer/Escribir (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lingüística
Leer Labios (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vista Excelente
Lengua Arcana () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Lengua Arcana () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Lengua Arcana () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Lengua Secreta () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Lengua Secreta () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Lengua Secreta () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Navegar (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Oficio () (Varía)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Artesania Enana, Dotes artisticas
Oficio () (Varía)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Artesania Enana, Dotes artisticas
Oficio () (Varía)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Artesania Enana, Dotes artisticas
Orientacion (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Genio Aritmetico, Orientacion
Poner Trampas (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Preparar Venenos (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Prestidigitacion (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Rastrear (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Sab. Academica () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Sab. Academica () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Sab. Popular () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Viajero Curtido
Sab. Popular () (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Viajero Curtido
Sanar (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cirugia
Seguimiento (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno
Sentir Magia (V)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Afinidad con el Aethyr
Tortura (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Amenazador
Ventriloquia (Em)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ninguno